

SPIS TREŚCI:

ŁAMACZ HASEŁ

CIEKAWOSTKI
Z KWADRATOWEGO
ŚWIATA

UWAGA: POLE
MINOWE!

ĆWICZENIA

KONKURS!

wieści z nienudnego świata



Cześć!

Cieszę się, że jesteś z nami. Zajęcia w szkołach na razie nie mogą się odbyć. Zły Markus trochę namieszał w technologii Portalu... Ale nic straconego, Sojusz Wolnego Portalu czuwa!

Przez okres, w którym jesteś w domu, będę wysyłać Ci co jakiś czas WIEŚCI Z NIENUDNEGO ŚWIATA - czyli zbiór superfajnych rzeczy ze świata Minecraft i naszych zajęć.

Psst! Nie przegap informacji o konkursie!

Matt

ŁAMACZ HASEŁ

ODPOWIEDŹ ZNAJDZIESZ
NA STRONIE
"ROZWIĄZANIA"

NIE, TERAZ TAM NIE
ZAGLĄDAJ!

Złam kod zapisany językiem szpiegów,
odczytaj hasło i spróbuj je
przetłumaczyć. Masz mało czasu - zrób
to jak najszybciej!

DECODER



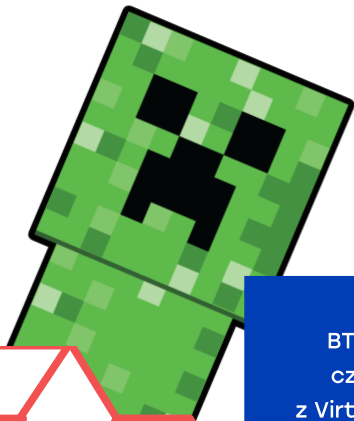
MESSAGE



Czy wiesz, że osobami,
które złamały szyfr
Enigmy, tajnej
niemieckiej maszyny
szpiegowskiej, byli
Polacy? Uważa się to za
jedno z ważniejszych
wydarzeń, mających
wpływ na przebieg
i zakończenie II Wojny
Światowej!

CZY WIESZ, ŻE...?

ciekawostki z kwadratowego świata



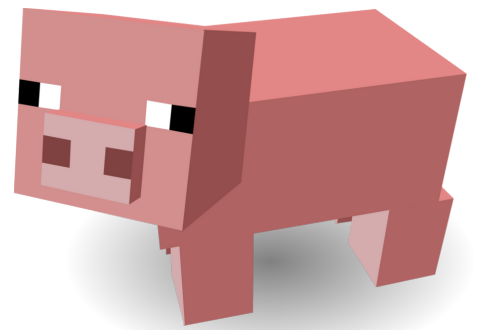
BTW: Markus Dark, czarny charakter z Virtual One, specjalnie używa imienia twórcy Minecrafta, chcąc wprowadzić jeszcze większy zamęt w wirtualnym świecie.

ŚWINIA CZY CREEPER?

Jeden z najpopularniejszych mobów powstał... przez przypadek. Markus Persson, twórca Minecrafta, chciał stworzyć świnie, jednak pomylił się w trakcie programowania, czego efektem jest wysoki, wybuchający, zielony potwór - Creeper. Jego eksplozja odrzuca aż na 3 kratki!

KAŻDY MA CZASEM GORSZE DNI...

Zdarza się, że Minecraft sam nie wie, jak się nazywa. Raz na 10 000 odpaleń gry jego nazwa w menu początkowym mruga z literami „E” i „C” zamienionymi miejscami, pokazując "Minceraft".



mob - potwór

pig - świnia

creeper - Iniana, pnącze, dziwak, kreatura

launch - odpalać

launcher - okienko do odpalania gry, wyrzutnia (np. rakiet)



RODZICU

MAPKĘ DO TEGO
ZADANIA ORAZ
KARTĘ ODPOWIEDZI,
PRZYGOTOWANE DO
DRUKU, ZNAJDZIESZ
W ZAŁĄCZNIKU
MAILA.

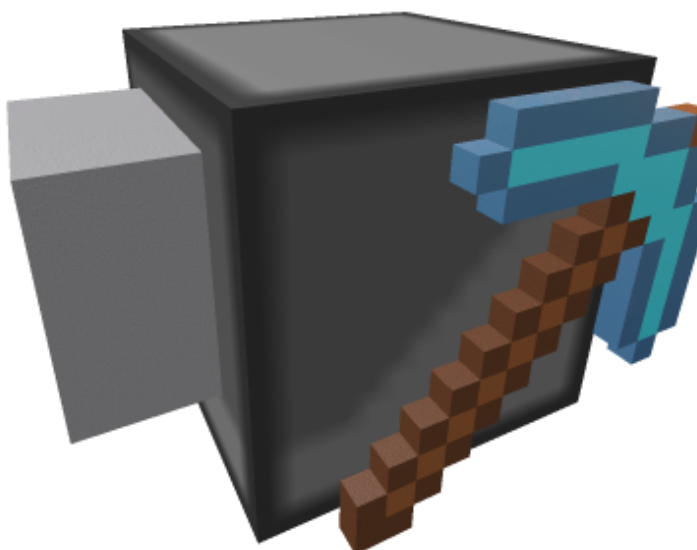


UWAGA: POLE MINOWE!

Żółwia (Mining Turtle) nie trzeba Wam przedstawiać. Towarzyszy nam na praktycznie każdych zajęciach. Jest naszym pomocnikiem i, w zależności od potrzeby, przybiera różne role. Może być budowniczym, buldożerem, wojownikiem, górnikiem... Dotąd programowaliśmy go na komputerze. Dzisiaj czeka Was małe utrudnienie (a może urozmaicenie?)

Dziś do dyspozycji masz jedynie kartkę papieru z wydrukowaną mapką oraz pokłady swojej wyobraźni.

Żółw musi przejść przez pole minowe. Otrzymałeś mapę min umieszczonych na polu okalającym bunkier nieprzyjaciela. Niestety moduł latania żółwia jest uszkodzony, więc może poruszać się tylko do przodu i do tyłu oraz obracać w prawo i w lewo. Przeprowadź go na drugą stronę!



[Zajrzyj do załącznika
w mailu!]

UWAGA: POLE MINOWE! ĆWICZENIA

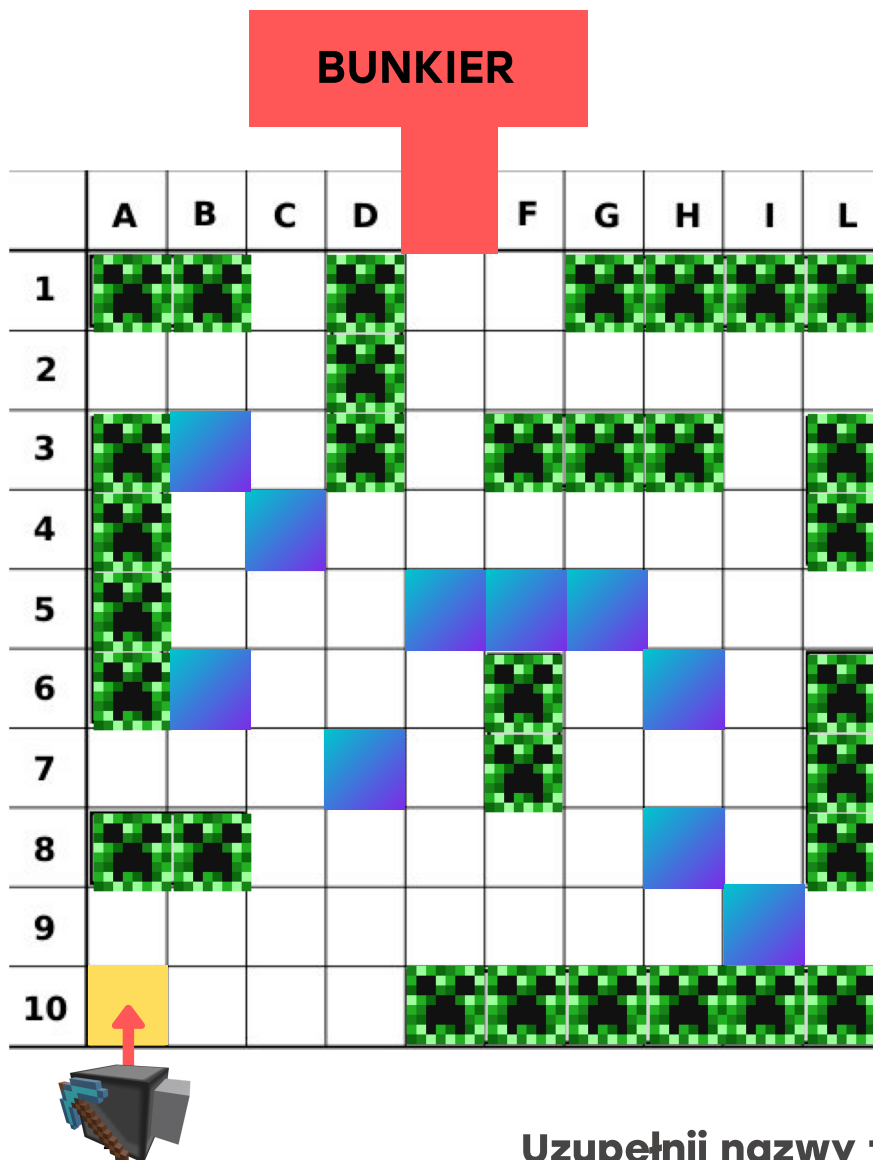
Przed Tobą (dosłownie) bombowe zadanie. Stwórz program i przeprowadź żółwia przez pole minowe do bezpiecznego bunkra. Uważaj też na creepery, które w każdej chwili mogą eksplodować!

Żółw ma uszkodzony moduł latania, możesz więc użyć tylko komend do poruszania się w przód i w tył oraz skrętów.

Na dwóch kolejnych stronach czekają na Ciebie plansze do programowania.
DO DZIEŁA!

RODZICU

ĆWICZENIA
ZNAJDZIESZ JAKO
OSOBNY PLIK
PRZYGOTOWANY DO
DRUKU I ZAŁĄCZONY
W MAILU.



-  - START
-  - MINA
-  - WYBUCHUJĄCY CREEPER

Uzupełnij nazwy funkcji:



M _ _ _ _ _



M _ _ _ _ _



_ _ _ N _ I _ _ _

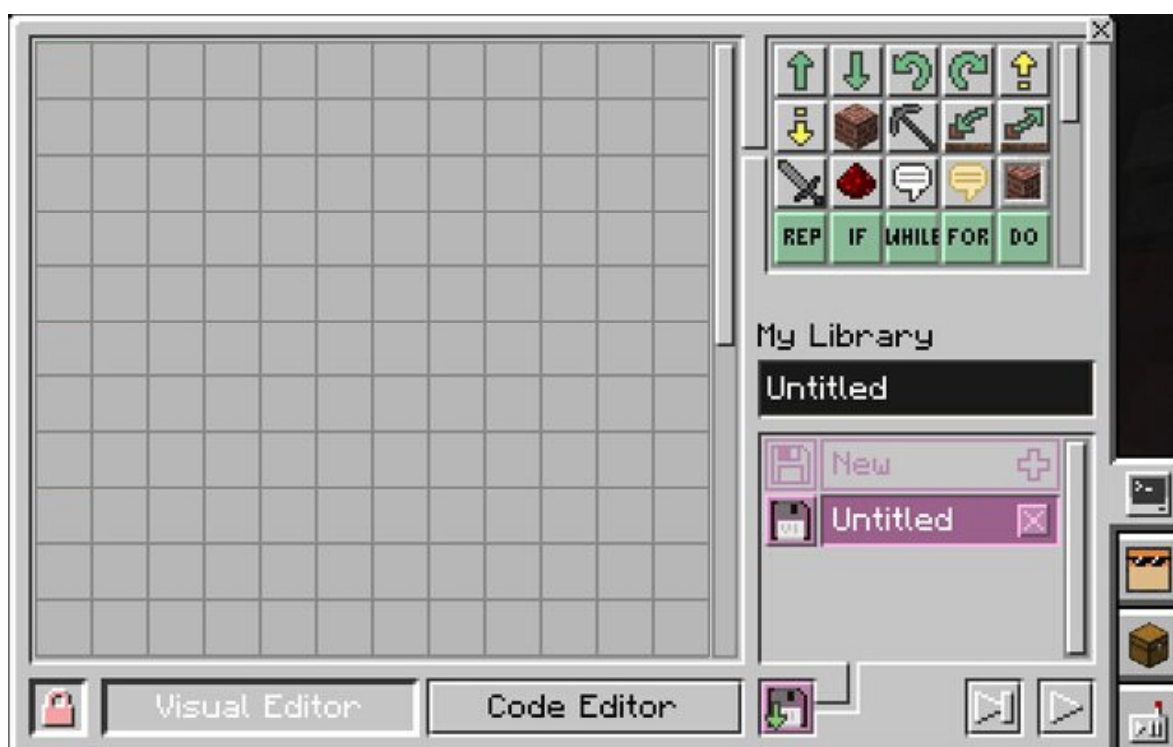


_ _ _ N _ _ _ _

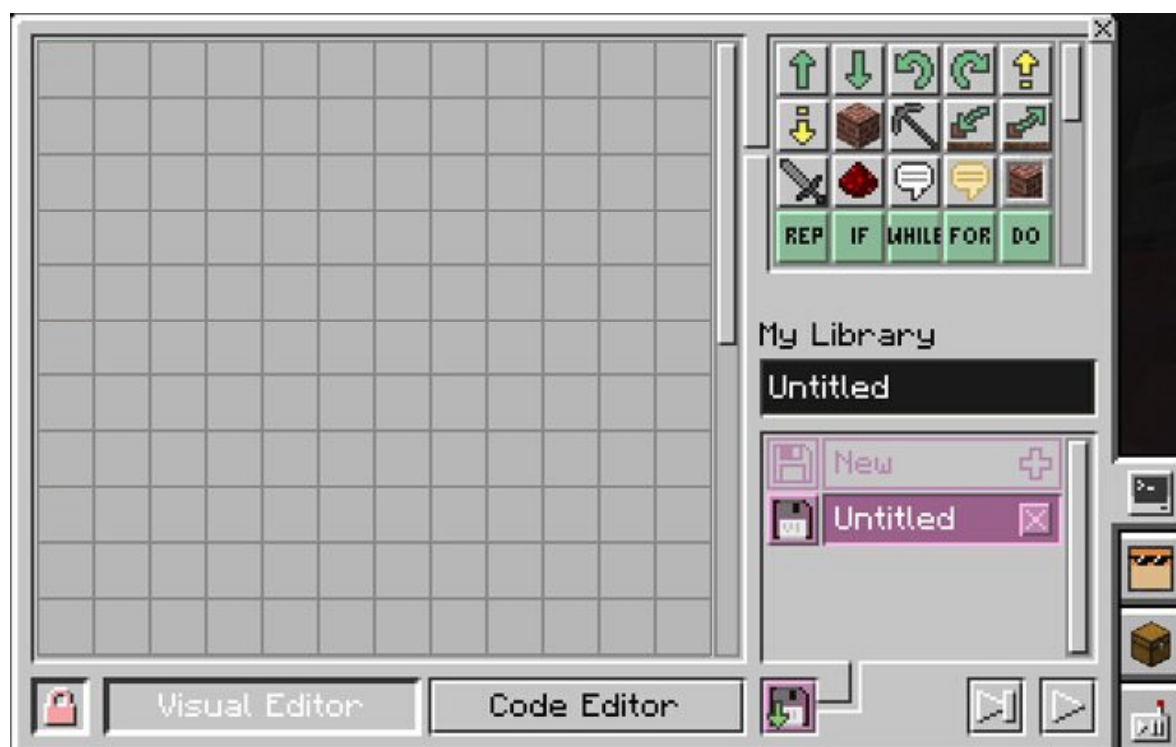
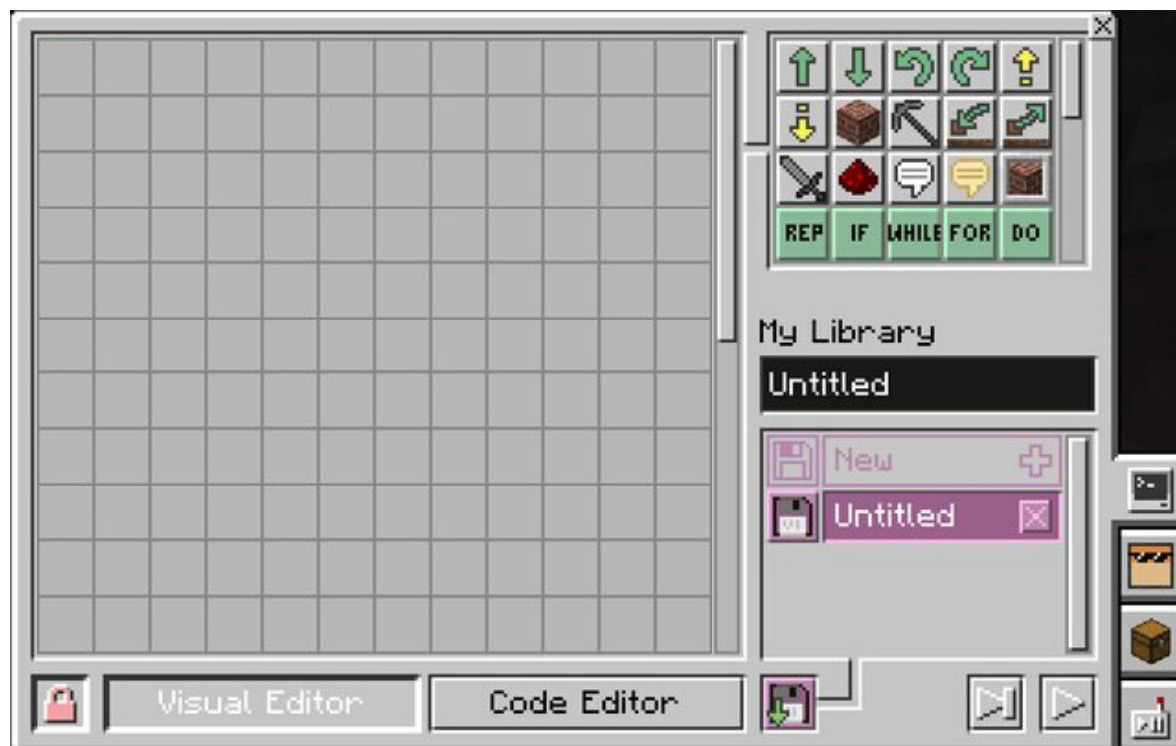
UWAGA: POLE MINOWE! ĆWICZENIA

Użyj funkcji ze strzałkami i zaprogramuj żółwia tak, by bezpiecznie przeszedł pole minowe. Przed Tobą plansze do tworzenia programów, które dobrze znasz z zajęć.

Nie martw się, że się pomylisz - masz aż 4 plansze do dyspozycji!

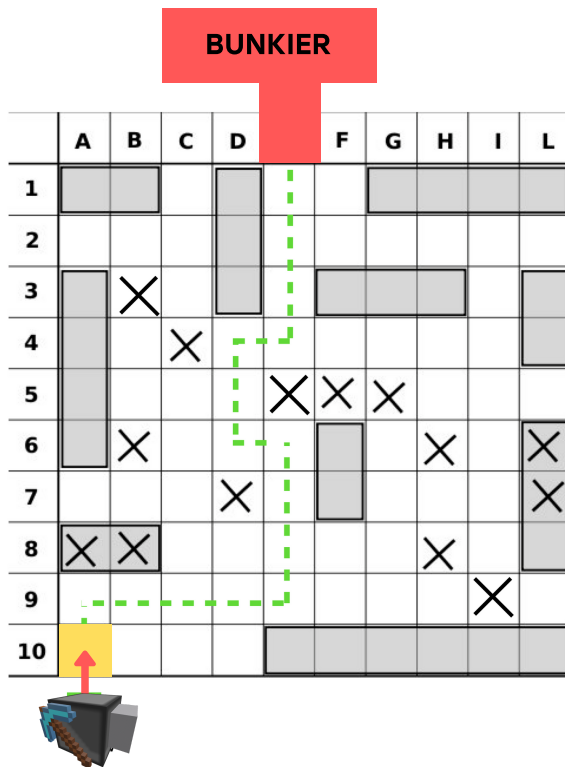


UWAGA: POLE MINOWE! ĆWICZENIA



ROZWIĄZANIA

PRZYKŁADOWA TRASA DLA ŻÓŁWIA:



NAZWY FUNKCJI:



MOVE FORWARD



MOVE BACK



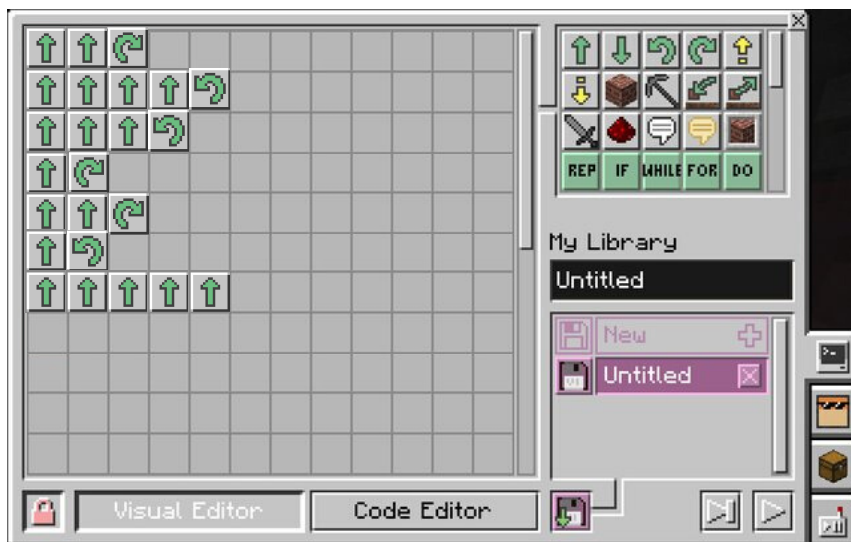
TURN RIGHT



TURN LEFT

JEŚLI CHCESZ USŁYSZEĆ POPRAWNĄ WYMOWĘ TYCH KOMEND, ZAGRAJ W GRĘ VIRTUAL ONE!

PRZYKŁADOWY PROGRAM POZWALAJĄCY PRZEJŚĆ TRASĘ:



TUTAJ MOŻESZ
SPRAWDZIĆ SVOJE
ODPOWIEDZI.
JAK CI POSZŁO?



ROZWIĄZANIE ŁAMACZA HASEŁ:

A BED NEAR A CREEPER MAKES STEVE A POOR SLEEPER.

RODZICU

WARUNKI UDZIAŁU
W KONKURSIE
OTRZYMAŁEŚ
MAILEM KILKA DNI
TEMU.

KONKURS!

nienudno.pl i futurogames.com

Pewnie już wiesz o naszym konkursie, ale przypominamy, żebyś przypadkiem nie zapomniał :) Tylko zobacz, jakie można wygrać nagrody!



KONSOLA
**PLAYSTATION 4
SLIM 1 TB**



KONSOLA
XBOX ONE S 1 TB

01. PRZEJDŹ
PRZYNAJMNIEJ 7
MISJI W GRZE
VIRTUAL ONE

02. WYŚLIJ MAIL NA
contact@futurogam
es.com O TYTULE
"KONKURS MARZEC
2020"

03. ODPOWIEDZ NA
PYTANIA
W AKNKIECIE, KTÓRĄ
OTRZYMASZ



**BON 1000 ZŁ
NA KLOCKI LEGO®**

ROZSTRZYGNIECIE KONKURSU: 15 KWIETNIA 2020