

SPRAWDŹ SIĘ!

Zobacz, jak szybko uda Ci się wykonać poniższe zadania.

ROZWIĄZANIA ZNAJDZIESZ NA
12. STRONIE E-CZASOPISMA

01.

Uzupełnij luki i nazwij poniższe komendy, które znasz z zajęć programowania.



_ _ G



_ _ _ _ O _ N



M _ _ _ _ _



R E _ _ _ _

02.

Połącz angielskie nazwy pomieszczeń z dzisiejszego zadania z ich polskim tłumaczeniem!

BEDROOM

CANTINE

OFFICERS QUARTERS

WORKSHOP

SECURE STORAGE

LABORATORY

OFFICE

FOOD STORAGE

ZABEZPIECZONY MAGAZYN

WARSZTAT

KWATERY OFICERÓW

LABORATORIUM

MAGAZYN ŻYWNOŚCI

SYPIALNIA

STOŁÓWKA

BIURO



OPERACJA: BUNKIER DARKTECHU

ĆWICZENIA

Spróbuj stworzyć program doprowadzający żółwia do Secure Storage. Pamiętaj, że Żółw musi się najpierw wkozać 12 kratek pod ziemię, aby być niezauważonym. Kiedy już to zrobisz - koniecznie weź udział w konkursie! Więcej szczegółów na stronie 8. e-czasopisma.



OPERACJA: BUNKIER DARKTECHU

ĆWICZENIA

